

PROGETTO HACKATHON 2019



1) A chi è rivolto il bando?

Studenti del 3 anno triennale e della magistrale di Informatica e della magistrale di Economia (GEEM) iscritti in corso all'anno accademico 2019/2020 e 2018/2019.

2) Requisiti per la partecipazione al Bando:

- a. Informatica: Conoscenza di Android, framework grafico (bootstrap), Conoscenza base sul funzionamento dei nodi della blockchain.
- b. Economia: abilità base nelle analisi di mercato, conoscenza base del mercato Fintech e Insurtech.

3) Quali sono gli assignment verranno sottoposti agli studenti?

- a) Idea di business in ambito Fintech o Insurtech. (Consiste nel presentare la propria idea di business ed in particolare: Elevator Pitch, Executive Summary, Business model Canvas dimostrazione della fattibilità tecnica del progetto)
- b) Analizzare il mercato Fintech o insurtech, analisi di 5 aziende operanti nel settore, e sviluppo di una rete di nodi certificata attraverso la tecnologia blockchain.
- c) Elaborazione di un software work management per la gestione del personale. Le funzionalità del software dovranno rispecchiare un sistema di organizzazione aziendale elaborato dagli studenti usando sistemi ICT.

N.B. I team di lavoro saranno formati casualmente tra studenti di economia e informatica. Gli studenti potranno esprimere una preferenza sul lavoro da svolgere, ma l'assegnazione potrebbe, in alcuni casi, non corrispondere alla preferenza.

I lavori migliori verranno premiati con due premi di 500 euro in buoni Amazon.

Inoltre, il progetto di business idea migliore verrà selezionato per usufruire di un voucher del valore di 3000 euro per la redazione del Business Plan e consulenza tecnica con il team di sviluppo di sociallibreria.

4) Fasi di divisione del progetto:

a. Prima fase: Presentazione del Progetto agli studenti durante la prima lezione di Start-up Lab (Corso opzionale GEEM al quale saranno invitati anche i ragazzi di Informatica che vogliono aderire alla sfida) da calendarizzare i primi di ottobre.

b. Seconda fase: Dalla presentazione in poi il resto del mese di ottobre e il mese di novembre

saranno interamente dedicati allo sviluppo degli assignment da parte degli studenti.

c. Terza fase: consegna dei lavori e valutazione finale nella prima metà del mese di dicembre. Tutte le date verranno calendarizzate il prima possibile e comunicate agli studenti.

La valutazione finale si baserà sui seguenti criteri: ○ Capacità di rispondere al bisogno identificato nel tema (fino a 10 punti) ○ Coerenza dell'analisi svolta (fino a 10 punti) ○ Livello tecnico del progetto svolto (fino a 10 punti)

○ Fattibilità economica e tecnologica per la proposta di *business idea* (fino a 10 punti)

5) Composizione dei Team: I team saranno formati da ragazzi di economia e informatica in maniera quanto più possibile equa. (3VS3) (3VS2) (2VS2) (2VS1). Se il numero degli studenti interessati di una o dell'altra facoltà dovesse essere eccessivamente maggiore rispetto all'altra, verranno fatte delle selezioni per rendere il numero dei partecipanti quanto più equo. La selezione verrà svolta secondo i criteri stabiliti al paragrafo 2 e con modalità che verranno stabilite alla chiusura delle iscrizioni.

Per Info:

flavio.santalucia@sociallibreria.com